

УТВЕРЖДАЮ
И.о директора МАУ «МСДЦ»
Т.В. Чередникова
«*18*» *октября* 2023 г.



ПОЛОЖЕНИЕ о проведении Киберспортивного турнира «Clash and Brawl League»

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

- 1.1 Настоящее Положение определяет порядок организации и условия проведения турнира по киберспортивной дисциплине «МИР ТАНКОВ» (далее – Турнир).
- 1.2 Организатором Турнира является МАУ «МСДЦ»
- 1.3 Турнир проводится в формате Online в сети Интернет.
- 1.4 Турнир включает в себя дисциплину: Мир Танков формата 3x3 (команда из трёх человек против другой команды из трёх человек).

2. ЦЕЛИ ТУРНИРА

- 2.1 Укрепление киберспорта, как вида спорта на территории города Ялуторовска.
- 2.2 Организация досуга любителей танкового симулятора.
- 2.3 Популяризация современных информационных технологий по средствам привлечения к занятиям киберспортом.
- 2.4 Развитие навыков командных действий, взаимопомощи, быстрого ориентирования, важных в профессиональном и социокультурном плане.

3. УЧАСТНИКИ ТУРНИРА

- 3.1 В соревнованиях могут принимать участие школьники, студенты и работающая молодёжь города Ялуторовска в возрасте от 12 до 35 лет включительно.
- 3.2 Основные роли участников Турнира:
 - Игрок – лицо, непосредственно принимающее участие в играх. Игроки могут играть только за одну команду в течение всего Турнира, даже если их команда проиграла, была удалена или дисквалифицирована ранее с Турнира. Игрок должен вести себя в дружественной и разумной манере. Не допускается использование нецензурной лексики и агрессивного поведения.
 - Капитан – официальный представитель команды, является одним из Игроков. Капитан разрешает все спорные вопросы с Судьей.
 - Судья – лицо, контролирующее ход Турнира, имеющее все полномочия по обеспечению соблюдения Правил игры. Судья контролирует ход игры и обеспечивает соблюдение Правил. Судья по своему усмотрению останавливает, временно прерывает или вовсе прекращает игру при любом нарушении Правил. Судья принимает меры дисциплинарного воздействия по

отношению к Игрокам, виновным в нарушениях, наказываемых предупреждением или удалением. Судья принимает меры в отношении официальных лиц команд, ведущих себя некорректно, и может, по своему усмотрению, удалить с места проведения Турнира. Судья возобновляет игру после её остановки. Решения Судьи по фактам, связанным с игрой, являются окончательными.

3.3 Для участия в Турнире необходимо в период Заявочного этапа зарегистрировать команду.

3.4 Состав команды – три человека. От каждой команды выдвигается капитан, который несет ответственность за свою команду во время проведения Турнира.

3.5 Допустимо смешивание команд – команда можешь состоять из участников, обучающихся в разных общеобразовательных учреждениях.

4. ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРА

4.1 Проведение матчей

4.1.1 Карты турнира:

- * Химмельсдорф
- * Прохоровка
- * Лайв Окс
- * Энск
- * Лассвиль
- * Берлин
- * Карелия
- * Тундра
- * Тихий берег

4.1.2 Карта каждого поединка определяется самими участниками матча перед его началом по системе "пика" (команды поочередно вычеркивают из списка карт по одной, пока карта не определится окончательно).

4.1.3 Схема проведения турнира - олимпийская

4.2. Игровой аккаунт

4.2.1 При регистрации команды капитан должен указать ее название и список игроков.

4.2.2 Количество игроков в команде - 3.

4.2.3 Для проведения матчей игроки используют собственные аккаунты.

4.3. Правила игрового процесса

4.3.1 В игре допускается использование танков разных наций.

4.3.2 Игрок может участвовать в бою на любой технике, разрешенной данными правилами.

4.3.3 Использование премиумных танков, снарядов и расходников допускается

4.3.4 Раунды отыгрываются следующим образом: раунд 1 – на технике 6 уровня, раунд 2 – на технике 8 уровня, раунд 3 – на технике 10 уровня. Последующие раунды играются на технике 10 уровня.

4.3.5 До начала боя капитаны команд должны сверить никнеймы и количество игроков. После начала боя, претензии по количеству игроков и игровым аккаунтам не принимаются.

4.3.6 Состав команды во время турнира менять нельзя.

Если команда не сможет выставить зарегистрированную З-ку на игру, то команде будет вынесено тех. поражение.

4.3.7 Если для команды заявлен дополнительный игрок, то замену можно производить только предварительно уведомив об этом судью, если игрока заменили не сообщив об этом, команда получает тех поражение.

4.3.8 Запрещено использование игрока из другой команды играющей на этом турнире (продолжающей участвовать или уже завершившей участие), в случае подобного нарушения команда дисквалифицируется, так же, дисквалифицируется игрок, который был призван на замену.

4.4. Настройки хостеров

4.4.1 Время боя: 10 минут

4.4.2 Голосовой чат: раздельный по командам.

4.4.3 Перед началом боя, создающий должен убедиться в готовности соперника, после чего матч может быть начат.

4.4.4 Установка и использование дополнительных плагинов\модов и надстроек на игру запрещены.

4.5. Определение результатов встречи

4.5.1 Встреча проходит до 3 побед в максимум 5 боях.

4.5.2 Команда считается победителем в бою, если были уничтожены все танки противника, либо захвачена база противника.

4.5.3 После окончания матча капитаны команд обязаны подтвердить результат встречи и передать его судье.

4.6. Споры и нарушения, разрешение конфликтов

4.6.1 Во время игры запрещены оскорблений в адрес соперников и тиммейтов, флуд в чат, оскорбление судей.

4.6.2 За все вышеперечисленные нарушения команде будет засчитано техническое поражение.

4.6.3 За не подтверждение результата либо невыдачу данных, команде будет засчитано техническое поражение.

5. ПОРЯДОК И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРА

5.1. Турнир проводится в 2 этапа: «Заявочный» и «Заключительный»

5.1.1 Первый этап – «Заявочный» с 19.01.2023 г. по 30.01.2023 г. Капитан команды участников Турнира регистрирует всю команду, заполняя формы по адресу: <https://forms.gle/NAVydeiLHA8294aU8>

5.2 Второй этап – «Заключительный» с 30.01.2023 г. по 31.01.2023 г. 31.01.2023 в 18:00 начнутся первые игры олимпийской сетки турнира.

5.3 Для участия во втором этапе, игроки должны присоединиться к дисCORD-серверу турнира - <https://discord.gg/pbQUqbddaE>, а так же к беседе в социальной сети «ВКонтакте» https://vk.me/join/AJQ1d_Fw2x3p1Eqzx93kALwl

5.4 Вся информация о ходе проведения турнира/об организационных моментов будет публиковаться в дисCORD канале, а так же в группе вк - vk.com/cyberleague_yal

6. ИЗМЕНЕНИЕ ПОЛОЖЕНИЯ О ТУРНИРЕ

6.1 Настоящее Положение может быть изменено и дополнено решением Организатора Турнира.

7. РЕЗУЛЬТАТЫ И НАГРАЖДЕНИЕ

7.1 Победители и призёры турнира, а так же отдельных номинаций будут награждены дипломами и памятными призами

7.2 Все участники будут награждены электронными дипломами участников турнира. Информация появится в группе «Киберспортивная лига | Ялуторовск».

7.3 Информация о награждении победителей, призёров и участников турнира будет опубликована в группе «Киберспортивная лига | Ялуторовск» не позднее 05.02.2023 года.

8. ОРГКОМИТЕТ

По всем вопросам: Фаткулин А.И. – специалист по работе с молодёжью (тел. 8-950-492 25 36 / VK: vk.com/sahya98)